

VALIDASI PENGISIAN SKPI

Diisi dengan kegiatan selama menjadi mahasiswa di Program Studi Profesi Ners

Nama Mahasiswa : NPM :

Program Studi :

1. Penghargaan dan Pemegang Kejuaraan **MAP MERAH**

Diisi dengan antara lain : Beasiswa, Kejuaraan dalam bidang akademik, olah raga dan seni, dll.

✓ Dibuktikan dengan dokumen yang relevan (sertifikat dll)

| No | Nama Kejuaraan / Penghargaan | Penyelenggara | Tahun Perolehan | Paraf Validator |
|----|------------------------------|---------------|-----------------|-----------------|
| | | | | |
| | | | | |

2. Pengalaman Berorganisasi **MAP KUNING**

✓ Diisi dengan pencapaian prestasi dalam berorganisasi dari pemegang SKPI, baik prestasi di dalam institusi (Stikes Jenderal A. Yani Cimahi) maupun prestasi di luar institusi

✓ Dibuktikan dengan dokumen yang relevan.

| No | Jenis Organisasi | Jabatan | Instansi | Periode | Paraf Validator |
|----|------------------|---------|----------|---------|-----------------|
| | | | | | |
| | | | | | |

3. Praktik (diisi program studi)

4. Pelatihan/Sertifikasi **MAP HIJAU**

✓ Diisi dengan macam-macam pelatihan yang diikuti.

✓ Dibuktikan dengan dokumen yang relevan.

| No | Jenis Pelatihan | Penyelenggara | Tahun | Paraf Validator |
|----|-----------------|---------------|-------|-----------------|
| | | | | |
| | | | | |

5. Pengembangan Karakter dan Keprofesian **MAP BIRU**

✓ Diisi dengan bentuk-bentuk pengembangan dari keprofesian yang diikuti oleh pemegang SKPI, antara lain : mengikuti seminar, ESQ, pendidikan karakter, PAI, LDKO, PEKERTI, dll

✓ Dibuktikan dengan surat keterangan/sertifikat

| No | Nama Pengembangan Karakter & Keprofesian | Penyelenggara | Tahun Pelaksana | Paraf Validator |
|----|--|---------------|-----------------|-----------------|
| | | | | |
| | | | | |

Ketua Program Studi

Cimahi, 2018

Mahasiswa

Meterai
Rp. 6.000

Perhatian : Dokumen asli dimasukkan ke dalam map sesuai warna

Tabel di atas diisi berdasarkan dokumen-dokumen asli tersebut, jika kegiatannya banyak, maka dapat ditambah baris.